

# Naturo 68

Monoblock:



- ✓ üvegcsomag szélessége: max. 32 mm
- ✓ 3 rétegű ragasztott fa
- ✓ 4 rétegű festékbevonat
- ✓ fafajta: fenyő, lucfenyő, meranti, tölgy
- ✓ fafelület típusai: pácszínek, RAL-színek, átlátszó lakk, átlátszó impregnálás, csupasz fa

**1,2**

Uw, ha Ug = 1  
(Ultimate keret)\*

**1,07**

Uw, ha Ug = 0,8  
(Ultimate keret)\*\*

**2**

Tömítések

**3**

Rétegek

Természetesen öko, a Naturo 68 faablakok megoldások gazdagságát és a természetes nyersanyagból – fából – készült formák sokféleségét kínálják. Az ökológiailag tudatos befektetők számára készültek, akik modern megoldásokat keresnek, amelyek lehetővé teszik a természetes szépség élvezetét.

A Naturo 68 ablakprofilok három réteg speciálisan előkészített fából épülnek fel, ami nagyon jó statikai paramétereket biztosít, annak ellenére, hogy könnyűek. Az alapanyag előkészítési módja garantálja annak tartósságát, és a széles kivitelválaszték rendkívül sokoldalúvá teszi különféle építészeti stílusokhoz.

A Naturo 68 pontosan az igényeihez igazítható, többek között belga vagy holland profil, monoblokk opció vagy egyedi, kifelé nyíló mód kiválasztásával.

A legfeljebb 32 mm vastagságú üvegezési csomagok alkalmazásának lehetősége, a tömítettséget javító egyszerű nyitási mód, valamint a fa profilok természetes tulajdonságai kielégítő hőszigetelési paramétereket és a külső zaj csillapítására való képességet eredményeznek. A gyártó hosszú garanciájával együtt ez teszi a Naturo 68 faablakokat folyamatosan ajánlható opcióvá.

\*A fenti Uw értéket 1230 x 1480 mm-es referencia ablakmérethez adtuk meg, 4/16Ar/4one üveggel, fafajta: fenyő.

\*\*A fenti Uw értéket 1230 x 1480 mm-es referencia ablakméretre adtuk meg, 4th/10Ar/4/10Ar/4th üveggel, fafajta: fenyő.

**A minták színezése csak jelzésértékű, mivel az egyes színek árnyalatai között eltérések lehetnek a fafajtól, annak természetes színétől és a felhordott fedőlakk vastagságától függően.** A színminták fenyőfán és merantin láthatóak. A bemutatott színek eltérhetnek a tényleges színektől.